Dame en Paraplu



Nodig: model ; achtergrond ; regen penselen

<u>Stap 1</u>

Open de achtergrondafbeelding; snij de afbeelding wat bij ; voeg boven deze laag twee Aanpassingslagen toe : Foto Filter en Volle kleur. Foto Filter : warm Filter (LBA) ; Dichtheid = 65% ; modus = Donkerder Volle kleur : kleur = # E7830D ; modus = Bedekken ; dekking = 30%.



<u>Stap 2</u>

Dame uitselecteren en op het canvas plaatsen; voeg Laagstijlen toe als lichteffecten: Schaduw binnen (modus = Uitsluiting); Gloed buiten (modus = Kleur tegenhouden) ; Gloed binnen (modus = Zwak licht).

	Styles	1 [Inner Shadow
	beyies	4	- Structure
	Blending Options: Default		Right Made: Exclusion - #52431C
	Drop Shadow		
	Inner Shadow		
	🖉 Outer Glow		Angle: -162 ° 🔲 Use Global Light
	👽 Inner Glow		Distance:
	Bevel and Emboss		
	Contour		Choke:0 %
	Texture		Size: 2 px
		1 -	Outer Glow
	Styles		Structure
	Blending Options: Default	1	
	Drop Shadow		Blend Mode: Color Dodge 🔻
	Inner Shadow		Opacity: 75 %
			Noise: 0 %
		#200	
	V Inner Glow	4355	
Bevel and Emboss Elements			- Elements
Contour		To be a Configuration	
	Texture		Tecnnique: Softer ▼
	🕅 Satin		Spread: 0 %
			Size: 57 px
	Color Overlay		

Styles	Inner Glow
	Structure
Blending Options: Default	
🗇 Drop Shadow	Blend Mode: Soft Light -
I Inner Shadow	Opacity: 75 %
V Inner Snadow	Noise: 0 %
Outer Glow	
👿 Inner Glow	
Bevel and Emboss	Elements
Contour	
Texture .	Technique: Softer 🔻
	Source: O Center O Edge
	Choke: 0 %
C Dverlay	
Gradient Overlay	Size: 3 px

En dit is het bekomen resultaat.



Stap 3

Boven laag met dame een Aanpassingslaag 'Niveaus' toevoegen als Uitknipmasker ; met Natte Vinger kan je het haar wat herstellen dat na het uitselecteren is weggevallen.

1.1	ADJUSTMENTS >> +=	LAYERS CHANNELS PATHS
	Levels Custom 👻	Normal
-117-2	RGB - Auto	Unify: 🖉 🗞 🕢 🔽 Propagate Frame 1
	1	Lock:
		💌 hair fix
	2 0,84 240	Evels 1
3	Output Levels: 0 255	💌 🚺 Woman.

<u>Stap 4</u>

Schaduw onder de dame schilderen; nieuwe laag!.



<u>Stap 5</u>

Nog meer Aanpassingslagen toevoegen bovenaan in het lagenpalet : Foto Filter : kleur = # EC8A00 ; Dichtheid = 55% ; modus = Normaal ; dekking = 100%; Volle kleur met kleur = #2938C3 ; modus = Zwak licht ; dekking = 100%.



<u>Stap 6</u>

Nieuwe laag: vullen met 50% grijs op modus Bedekken ; werken met Doordrukken en Tegenhouden (hieronder de laag op modus Normaal).



<u>Stap 7</u>

Kleuren van het gras en de lampen wat levendiger maken ; nieuwe laag; modus = Zwak licht ; schilderen met geel en groen op de hieronder aangeduide plaatsen. Helderheid en Verzadiging aanpassen volgens eigen smaak.

Gebruik een penseel met dekking = 50% of minder zodat je geleidelijk de intensiteit van het licht kunt opbouwen.



Stap 8

Nog meer Aanpassingslagen toevoegen ;

Volle kleur met kleur = # CCAC66 ; modus = Bedekken ; dekking = 50%

Daarboven nog een Volle kleur laag met kleur = # 024371 ; modus = Kleur ; dekking = 100% : de gele kleur wordt hierdoor wat teniet gedaan; schilder daarom op het laagmasker van die laatste Aanpassingslaag om het geel weer wat door te laten komen. Verwijder ook wat blauw boven het gezicht van de vrouw; gebruik een zacht penseel met verminderde dekking.



Stap 9

Op een nieuwe laag regen creëren; gebruik de regen penselen ; modus : Zwak licht ; voor een intenser effect kan je de laag dupliceren.



Het water van het regenscherm laten lopen : schilder water met een passend penseel ; modus = Bedekken ; laag daarna enkele keren dupliceren voor een sterker effect.

Je kan ook met een passende afbeelding werken als je niet goed in schilderen bent of je kan dit deel overlaten.



Stap 10

Met onderstaand penselen wordt nog regen geschilderd aan de randen van het regenscherm. Nieuwe laag onder laag met dame!



<u>Stap 11</u>

Nieuwe laag met samenvoeging van alle zichtbare lagen : klik daarvoor volgende toetsencombinatie aan Shift+Ctrl+Alt+E ; ga daarna naar Filter > Rendering > Belichtingseffecten ;

Style: 20	'clock Spotlight	OK Cancel
 Light Type:	Spotlight	
Intensity:	Negative 15	Full
Focus:	Narrow 69	Wide
Properties:		
Gloss:	Matte 0	Shiny
Material:	Plastic 74	Metallic
Exposure:	Under -3	Over
Ambience:	Negative 8	Positive

Vignet toevoegen met Filter \rightarrow Lens Correctie.

1 pollows	Auto Correction Custom	
1	Settings: Default Correction Geometric Distortion Remove Distortion	 ▼ ▼ 0,00
	Chromatic Aberration Fix Red/Cyan Fringe Fix Green/Magenta Fringe	0,00
114	Fix Blue/Yellow Fringe	0,00
	Vignette Amount darken	-50 lighten
	Midpoint	+42

Hieronder nog eens het eindresultaat:



Dame en paraplu - blz 9